<Use Case Description#1>

| Use Case Name | registerOneBorrower | |
| --- | --- | --- |
| Primary Actor | borrower | |
| Secondary Actor | librarian | |
| 개요 | librarian이 새로운 borrower를 등록한다 | |
| Main Scenario | | |
| Actor Action | | System Response |
| 1.borrower가 이용자 등록을 위해 대출 창구에 도착한다. | |  |
| 2.borrower가 이용자 등록을 신청하며 자신의 name을 Librarian에게 알려준다 | |  |
| 3.librarian은 borrower의 name을 Library Application에 입력한다 | |  |
|  | | 4. 입력된 name으로 borrower객체를 생성한다. |
|  | | 5. 도서관 데이터베이스에 있는 borrowerCollection에 생성된 borrower 객체를 저장한다. |
|  | | 6. 이용자가 등록되었다는 메시지를 화면에 출력한다. |
| 7. librarian은 borrower에게 이용자 등록이 정상적으로 완료되었다는 사실을 알린다. | |  |
| 8. borrower가 대출창구를 떠난다. | |  |
| Alternative Scenario |  | |